

ІГРИ ДЛЯ ЗАКРІПЛЕННЯ ПРАВИЛ ДОРОЖНЬОГО РУХУ

СИГНАЛИ СВІТЛОФОРА

Для гри вирізають червоні, жовті, зелені кружечки, наклеюють їх на картон і прикріплюють до паличок. Діти ходять по колу. Піднято жовтий кружечок – ходьба вповільнюється; червоний – зупинка; зелений – можна йти далі. Хто чітко виконує сигнали, той краще знає правила дорожнього руху.

ЖЕСТИ РЕГУЛЮВАЛЬНИКА

Для проведення гри кожному учасникові потрібний комплект із трьох кружечків – жовтого, зеленого, червоного.

Юний інспектор руху демонструє жести регулювальника: піднімає праву руку із жезлом угору, повертається боком, руки в сторони. Школярі визначають, якому сигналу світлофора відповідає кожний жест, підносять над головою кружечок відповідного кольору.

Сигнали через певний проміжок часу (5 – 10 с) змінюють. Якщо гра повторюється, цей проміжок скорочують.

НЕ ПЛУТАЙ СТОРОНИ

Усі учні стоять. Учитель подає такі команди: «Підняти праву (ліву) руку!», «Подивитися праворуч (ліворуч)». Хто помиляється, той сідає на місце. Перемагають ті, хто не припустився помилок і залишився стояти. Вони отримують фішки.

ПЕРЕХРЕСТЯ

У центрі спортивного майданчика – «перехрестя». За командою «Рух» гра починається.

«Водії» заводять свої машини, «пішоходи» йдуть до перехрестя. Діти грають групами по п'ятеро з кожної команди. «Світлофор» показує свої кольори. Наприклад: «Світлофор» показує зелене світло – «водії» стоять, «пішоходи» переходять перехрестя. Потім жовте світло – всі стоять, «водії» заводять свої двигуни. Червоне – «пішоходи» стоять, «водії» поїхали. Хто помиляється, залишає гру, а переможці одержують фішки.

Гру проводять 2 – 3 рази зі зміною учасників.

НА ДОШЦІ

На землі (асфальті) двома лініями розмічають смугу завширшки 20 – 30 см. Її довжина довільна. Завдання для учасників: проїхати по смугі – «дошці», не зачепившись її краї. Завдання виконують по черзі. Виграє той, хто пройде рівніше, не зачепивши обмежувальних ліній.

Освітній педагогічний портал:

<https://urokok.com.ua>